

ΠΡΑΞΗ: «ΕΠΙΜΟΡΦΩΣΗ ΕΚΠΑΙΔΕΥΤΙΚΩΝ ΓΙΑ ΤΗΝ ΑΞΙΟΠΟΙΗΣΗ ΚΑΙ ΕΦΑΡΜΟΓΗ ΤΩΝ ΨΗΦΙΑΚΩΝ ΤΕΧΝΟΛΟΓΙΩΝ ΣΤΗ ΔΙΔΑΚΤΙΚΗ ΠΡΑΞΗ**(ΕΠΙΜΟΡΦΩΣΗ Β' ΕΠΙΠΕΔΟΥ Τ.Π.Ε.)»**<https://e-pimorfosi.cti.gr/>

Επιχειρησιακό Πρόγραμμα
Ανάπτυξη Ανθρώπινου Δυναμικού,
Εκπαίδευση και Διά Βίου Μάθηση
 Με τη συγχρηματοδότηση της Ελλάδας και της Ευρωπαϊκής Ένωσης

**ΤΕΛΙΚΗ ΔΟΚΙΜΑΣΙΑ ΠΙΣΤΟΠΟΙΗΣΗΣ ΕΠΙΜΟΡΦΩΤΩΝ Β' ΕΠΙΠΕΔΟΥ ΤΠΕ****Αυτοματοποιημένο Μέρος Εξέτασης**

Δείγματα Ερωτήσεων για τους εκπαιδευόμενους στα ΠΑΚΕ – υποψηφίους επιμορφωτές
(Ειδικό Μέρος - Συστάδα 4: Πληροφορική)

A/A	Ερωτήσεις - Εκφώνηση	Πιθανές απαντήσεις				Σωστή απάντηση
1.	Με ένα συνοπτικό τρόπο, θα μπορούσαμε να ορίσουμε την υπολογιστική σκέψη ως την απόπειρα επίλυσης προβλημάτων με τη βοήθεια υπολογιστικών συστημάτων. Η υπολογιστική σκέψη είναι λοιπόν πολύ κοντά με τη λεγόμενη αλγοριθμική σκέψη.	Α. Σωστό		Β. Λάθος		Α
2.	Από τα ακόλουθα προγραμματιστικά περιβάλλοντα, επιλέξτε τα 2 που είναι, κατά την κρίση σας, καταλληλότερα για μια διδασκαλία του προγραμματισμού στην Πρωτοβάθμια εκπαίδευση: 1. Scratch 2. C++	Α. Καταλληλότερα είναι τα περιβάλλοντα (1) και (2).	Β. Καταλληλότερα είναι τα περιβάλλοντα (1) και (4).	Γ. Καταλληλότερα είναι τα περιβάλλοντα (2) και (3).	Δ. Καταλληλότερα είναι τα περιβάλλοντα (1) και	Δ.

	3. Logo (οι παραλλαγές της όπως η Easy Logo) 4. Java				(3).	
3.	Ποιες από τις παρακάτω προτάσεις είναι αληθείς; 1. Το BlueBot είναι ένα προκατασκευασμένο ρομπότ δαπέδου, που μπορεί να προγραμματιστεί από απόσταση. 2. Το BlueBot μπορεί να κινηθεί χάρη σε τέσσερα, αρθρωτά πόδια. 3. Το BeeBot είναι ένα προκατασκευασμένο ρομπότ δαπέδου, που προγραμματίζεται χάρη σε ειδικά πλήκτρα στη ράχη του. 4. Τόσο το BlueBot, όσο και το BeeBot είναι προκατασκευασμένα ρομπότ δαπέδου, που μπορούν να χρησιμοποιηθούν για τη διδασκαλία εισαγωγικών εννοιών προγραμματισμού σε μικρές ηλικίες.	A. Αληθείς είναι οι 1,2,3.	B. Αληθείς είναι οι 2,3,4.	Γ. Αληθείς είναι οι 1,3,4.	Δ. Αληθείς είναι οι 1,2,4.	Ε. Αληθείς είναι οι 1,2,3,4.